

2021年シーズンにおける十種競技選手の110mハードル走レース分析

松林武生¹⁾ 山中亮²⁾ 松田克彦³⁾

1) 国立スポーツ科学センター 2) 新潟食料農業大学 3) 名古屋学院大学

1. はじめに

日本陸上競技連盟科学委員会では、強化指定選手の競技力向上に活用する情報収集活動として、主要競技会においてレース分析、パフォーマンス分析を実施している。本稿では、2021年シーズンにおける十種競技選手の110mハードル走のレース分析結果について報告する。

2. 方法

2-1. 分析対象

第105回日本陸上競技選手権大会混成競技(2021年6月12-13日)の十種競技に出場した強化指定選手3名(中村明彦選手、奥田啓祐選手、丸山優真選手)を分析対象とした。

2-2. 測定方法

観客スタンドに設置した複数台のデジタルビデオカメラ(239.76 fps, Lumix DC-GH5S, Panasonic社製)を用いてレース映像を取得した。撮影では、選手のスタート動作とともにスタート信号の閃光を映したのち、選手をフィニッシュまで追従した。得られた映像において、スタート信号を基準($t=0.00s$)として、各ハードルを越える前の踏切脚が接地した時間と、超えた後のリード脚接地(タッチダウン)の時間を確認した。各ハードルの踏切脚接地からタッチダウンまでの所要時間をハードリングタイム、リード脚接地から次ハードル踏切脚接地までをインターバルランタイムと定義した。また、インターバルランタイムとその直後のハードリングタイムとの合計を区間タイムとした。さらには、スタート信号から1台目ハードル後タッチダウンまでをアプローチ区間、10台目ハードル後タッチダウンからフィニッシュまでをランイン区間とし、それぞれの所要時間についても同様に算出した。

各区間の平均走速度を、区間距離を区間タイムで除することによって算出した。このとき、各ハードル間の区間距離はそのまま9.14mとしたが、アプローチ区間については1台目ハードルまでの距離13.72mにハードルを越えた後の接地までの距離(1.60mと仮定、尾縣1999、柴山ら2020)を加えた15.32m、ランイン区間は10台目ハードルからフィニッシュラインまでの距離14.02mから同距離を減じた12.42mとした。

2-3. ハードル専門選手との比較

男子110mハードル走における2020年シーズンの日本ランク10位タイ以内の選手(11名)に関して日本陸上競技連盟科学委員会の分析報告(柴山ら, 2020)から各選手のシーズンベスト記録のレースを抽出した参照データ(平均値および標準偏差)を作成し、これと比較することによって今回測定した選手のデータの特徴を検討した。

3. 結果および考察

表1に3選手の分析結果を比較対象データとともに示した。また、図1には、インターバルランタイム、ハードリングタイム、区間走速度のレース中の推移を示した。

十種競技選手の走速度は、すべての区間においてハードル専門選手よりも低かった。ハードルレースにおける走速度に影響をおよぼす要因のひとつには、疾走能力が挙げられる。特に疾走能力が強く反映されると考えられるアプローチ区間のタイムを見ると、十種競技選手はハードル専門選手にすでに0.1秒以上の差をつけられている。13秒台の記録を出すためには、1台目ハードルのタッチダウンタイムにおいて少なくとも2.6秒台中盤を目指す必要があると推察される。

十種競技選手とハードル専門選手ともに、走速度

はスタート後から3-4台目区間もしくは4-5台目区間まで増加し続け、そこでピークとなった後は少しずつ減少していった。区間走速度のピーク値とレース記録との間には相関関係が認められており（貴嶋ら、2015；柴山ら、2018；柴山ら、2020）、記録の向上には走速度ピークを高めることが必要である。5台目ハードルあたりまでは、ハードリングをしつつも加速を続けていくことが重要となる。中村選手と奥田選手は1-2台目区間から比較的高い走速度を發揮していたが、それ以降のさらなる加速幅は大きくなく、加速がスムーズでない様子も見受けられ、2台目以降にも加速をし続けるという点に課題があると考えられる。両選手は分析対象レースにおいて1-4台目のハードルに接触しており、これが加速に影響を与えた可能性がある。また両選手には、ハードリングタイムがハードル専門選手よりも大きいという特徴も認められた。これはハードリング時に高く跳んでいることを意味しており、踏切や着地において大きなブレーキが生じやすいことが推察される。ハードル専門選手との体格差などを考慮する必要はあるものの、ハードリング動作を見直すこと等によって、より効率的なハードリングとスムーズな加速を達成していくことができる可能性がある。丸山選手はスタートから4-5台目区間まで着実に加速をし続けていたようにも見えるが、アプローチ区間の走速度が他の2選手とほぼ同等である一方で1-2台目区間の走速度が低く、その直前の1台目のハードリング等に課題があるように見受けられる。丸山選手のハードリングタイムについて見てみると、2台目以降はハードル専門選手と同程度に小さかったが、1台目のみは大きかった。アプローチ区間における走り方や1台目ハードリングの動作を改善することによって、1-2台目区間からよりスムーズに加速していくことができる可能性がある。

インターバルランタイムに関しては、3選手ともにすべての区間においてハードル専門選手よりも大きい傾向にあった。ただしこれには走速度やハードリングタイムの大小が反映されるため、加速やハードリングにおける課題を解決することによって、タイムは短縮されていくと思われる。ハードル専門選手のインターバルランタイムは、走速度と同様にスタートから3-4台目区間までに漸減し、その後に漸増するという推移が見られた。奥田選手はこれとは少し異なる推移を見せたが、分析対象としたレースにおいてハードルへの接触が多く、バランスが崩れた区間などではインターバルランタイムが大きく変動したと思われる。ハードリングおよびインターバ

ルランを安定して進められたかを確認する際に、区間のタイムや走速度に加えて、ハードリングタイム、インターバルランタイムを確認していくとよいだろう。

4. まとめ

110mハードル専門選手と比較して十種競技選手は、疾走能力およびハードリング技術の両方に課題があると考えられた。13秒台の記録を目指して記録向上を図るためには、体格等の差異も考慮しつつ、これらの課題を解決していく必要がある。

5. 参考文献

- 1) 尾縣貢 (1999) T&Fサイエンス講座 ハードルレース中のスピード変化. 陸上競技マガジン 49(13): 196-197.
- 2) 貴嶋孝太, 山元康平, 柴山一仁, 杉本和那美, 櫻井健一, 千葉佳裕, 森丘保典 (2015) 日本一流男子110mハードル選手および女子100mハードル選手のレース分析 —2015年度主要競技会の分析結果について—. 陸上競技研究紀要 11: 106-114.
- 3) 柴山一仁, 貴嶋孝太, 杉本和那美, 森丘保典, 岩崎領, 櫻井健一, 苅部俊二, 金子公宏 (2018) 2018年シーズンにおける男子110mハードル走のレース分析. 陸上競技研究紀要 14: 132-141.
- 4) 柴山一仁, 貴嶋孝太, 杉本和那美, 森丘保典, 櫻井健一, 苅部俊二, 金子公宏, 谷川聡 (2020) 2020年シーズンにおける男子110mハードル走のレース分析. 陸上競技研究紀要 16: 149-156.

表1 レース分析結果 (2021 日本選手権混成 / 2021.6.12-13)

選手名	記録 [s]	風 [m]	ハードル:												
			1st	2nd	3rd	4th	5th	6th	7th	8th	9th	10th	run-in		
			区間:	app.	1-2	2-3	3-4	4-5	5-6	6-7	7-8	8-9	9-10	run-in	
中村 明彦	14.34	-0.6	タッチダウンタイム [s]	2.73	3.85	4.97	6.09	7.21	8.32	9.45	10.58	11.72	12.85	14.34	
			区間タイム [s]	2.73	1.13	1.12	1.12	1.12	1.12	1.13	1.14	1.13	1.49		
			インターバルランタイム [s]		0.60	0.58	0.58	0.58	0.58	0.60	0.60	0.60			
			ハードリングタイム [s]	0.54	0.53	0.53	0.54	0.53	0.53	0.54	0.53	0.54	0.54		
			区間走速度 [m/s]	5.62	8.12	8.18	8.18	8.18	8.18	8.15	8.09	8.03	8.06	8.34	
奥田 啓祐	14.54	-0.9	タッチダウンタイム [s]	2.74	3.88	5.02	6.15	7.26	8.41	9.56	10.71	11.86	13.06	14.54	
			区間タイム [s]	2.74	1.14	1.13	1.13	1.11	1.15	1.15	1.15	1.20	1.48		
			インターバルランタイム [s]		0.59	0.59	0.59	0.57	0.60	0.60	0.60	0.62	0.66		
			ハードリングタイム [s]	0.57	0.55	0.54	0.55	0.54	0.55	0.55	0.55	0.53	0.54		
			区間走速度 [m/s]	5.59	8.00	8.06	8.06	8.27	7.94	7.94	7.97	7.94	7.61	8.39	
丸山 優真	14.50	-0.6	タッチダウンタイム [s]	2.74	3.91	5.05	6.17	7.27	8.40	9.51	10.66	11.80	12.95	14.50	
			区間タイム [s]	2.74	1.17	1.14	1.12	1.11	1.12	1.12	1.15	1.14	1.15		
			インターバルランタイム [s]		0.67	0.65	0.63	0.63	0.63	0.63	0.64	0.64	0.63		
			ハードリングタイム [s]	0.55	0.50	0.49	0.49	0.48	0.49	0.49	0.50	0.50	0.51		
			区間走速度 [m/s]	5.59	7.80	8.03	8.18	8.27	8.15	8.18	7.97	8.00	7.97	8.02	
ハードル専門選手	13.50±0.12		タッチダウンタイム [s]	2.60	3.66	4.69	5.73	6.76	7.81	8.86	9.92	10.99	12.07	13.50	
			区間タイム [s]	2.60	1.06	1.04	1.03	1.03	1.05	1.05	1.06	1.07	1.08		
			インターバルランタイム [s]		0.57	0.56	0.55	0.56	0.56	0.56	0.57	0.58	0.59		
			ハードリングタイム [s]	0.51	0.49	0.48	0.48	0.48	0.49	0.49	0.49	0.49	0.50		
			区間走速度 [m/s]	5.91	8.64	8.78	8.84	8.83	8.70	8.71	8.62	8.57	8.46	8.71	

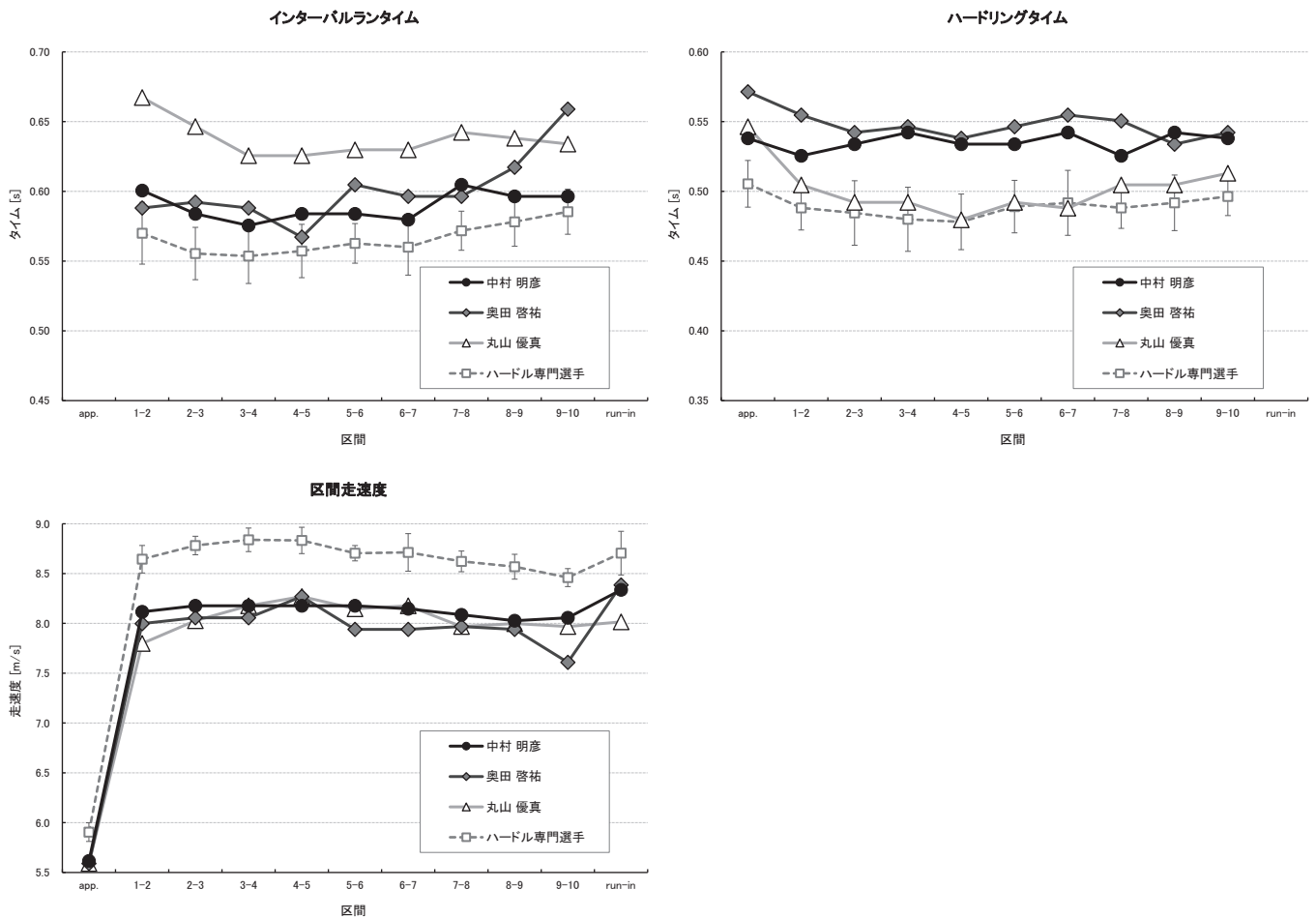


図1 インターバルランタイム (左上)、ハードリングタイム (右上)、区間走速度 (下) の推移 (2021 日本選手権混成 / 2021.6.12-13)